

الخبصة

نبذة عن اللعبة

الخبصة هي لعبة تتكون من أمثال شعبية و عبارات معروفة في مجتمعنا. كل دور في اللعبة يحدد مجرى لعب جديد ، و هذا ما يجعل اللعبة أكثر تشويقاً. أسهل طريقة لتعلم اللعب هي بالدخول إلى الميدان و تجربة الخبصة. و إن كانت هذه المرة الأولى لكم في اللعب، عليكم قراءة هذه التعليمات و ستتضح لكم كيفية اللعب.

ترتيب الطاولة

ضع كرت قانون البداية في وسط الطاولة، اخلط كروت اللعب ثم قم بتوزيع ثلاث كروت لكل لاعب. ضع المتبقي من الكروت بجانب قانون البداية لتكوّن كومة السحب.



كروت السحب



قانون البداية

3 كروت لكل لاعب

من يبدأ اللعب

لا يوجد قانون لمن يبدأ اللعب، حددوا بينكم من يبدأ أولاً (الأصغر، الأكبر، الأطول، الأقصر، الأمتن، الأضعف... ولا بالقرعة... كيفكم يعني)

طريقة اللعب

لعبة الخبصة لعبة تتغير في كل دور، عليكم التأقلم مع كل تغيير. تبدأ اللعبة بقانون سهل جداً و تتعقد مع كل جولة بعد لعب كروت القانون.

يبدأ اللعب بتطبيق ما يطلبه قانون البدء (اسحب 1 و العب 1) يتبادل اللاعبون الأدوار مع اتجاه عقارب الساعة حول الطاولة باستمرار، السحب واللعب حسب ما يطلبه القانون، إلى أن يطابق أحد اللاعبين الهدف المطلوب على الطاولة.

أنواع الكروت



قانون البداية: الأساس الذي يبنى عليه اللعب إلى النهاية. هذه القوانين تتبدل بقوانين جديدة لتغيير مجرى اللعب و لكن قانون البدء سيبقى دائماً على الطاولة. اسحب كرت واحد في دورك، العب كرت واحد في دورك. في حال تم حذف باقي القوانين نعود الى قانون البداية.

قانون: اللعب هذه الكروت بجانب قانون البداية. إن كانت تتناقض مع قانون جديد آخر، تخلص من القانون السابق و أضف الكرت ليحل محله. القانون الجديد يطبق حالاً بعد اللعب، على جميع اللاعبين تطبيقه في دورهم. أحياناً يتطلب القانون من اللاعب سحب و لعب كروت إضافية على ما سحبه في بداية الدور. أو بعض الأحيان بالتخلص من الكروت في يد اللاعبين.

هدف: تلعب كروت الأهداف مكشوفة في وسط الطاولة، يقوم بتغيير الهدف السابق. تبدأ اللعبة من دون أي هدف على الطاولة، لن يتواجد أي فائز من دون الهدف. يسعى الجميع لتحقيق الهدف، يتحقق الفوز عندما يصل أحد اللاعبين لما يتطلبه الهدف.

رمز: يستخدم الرمز من اللاعب و يضعه على الطاولة أمامه مكشوفاً. أغلب الأهداف تتطلب رموز متناسقة و لهذا لعب رمز على الطاولة دائماً لصالحك.

فعل: تُستخدم الأفعال لمرة واحدة ثم ترمى. على اللاعب تطبيق ما يكتب في هذا الكرت و رميهِ للمهمات. بعض الأفعال قد تسبب الخبصة و في بعض الأحيان لا تسبب أي تغيير. بعض الأفعال ستتطلب من اللاعب لعب كروت إضافية و لا يعتبر هذا جزء من الدور نفسه.

أثناء دورك

اسحب كروت حسب القانون الحالي.

العب كروت حسب القانون الحالي. (يمكنك لعب أي كرت من يدك)

بعد الانتهاء من دورك

تخلص من الكروت الإضافية من يدك في حال وجود حد لكروت اليد. تخلص من كروت الرموز الإضافية من طاولتك في حال وجود حد لكروت الرموز. ملاحظه: بعض كروت الأفعال تتطلب لعب أو سحب بطاقات إضافية

ترتيب طاولة اللعب (عند بداية اللعبة)



كروت الرموز اللاعب الثالث

المهمات

الهدف

كروت القانون

كروت الرموز للاعب الأول

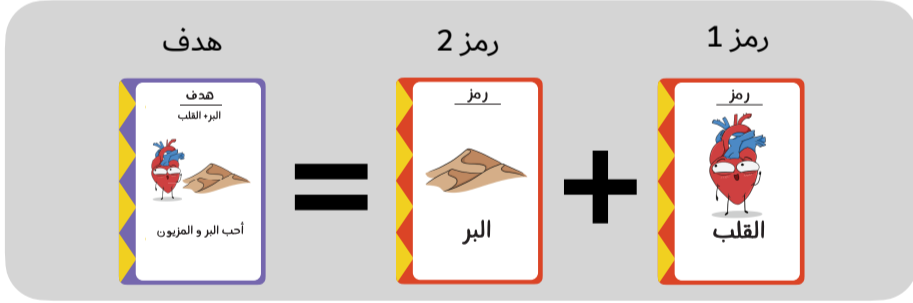
اللاعب الأول

اللاعب الثاني

كروت الرموز للاعب الثاني

طريقة الفوز

الفائز هو أول لاعب يطبق الهدف الموجود على الطاولة. (يفوز اللاعب صاحب الرمزين في المماثلين للهدف كما هو موضح في المثال)



ملاحظة: الخطوط المنقطة وهمية



اللاعب الرابع

كروت الرموز للاعب الرابع



أمثلة لطريقة عمل الكروت

- عند لعب كرت **قانون سحب جديد** ، تخلص من قانون السحب السابق و ضعه في المهملات، قم بسحب كروت بحسب قانون السحب الجديد. مثلاً في حال استبدال اسحب 2 بقانون اسحب 4 . قم بسحب كرتين فوراً
- عند لعب كرت **هدف**، تخلص من الهدف السابق وضعه في المهملات (إن وجد)
- عند لعب كرت **فعل** تقوم بتنفيذ ما يتطلبه الكرت فوراً. مثلاً كرت "اسحب 2 و العبهم". قم بسحب كرتين والعبهم فوراً (لا يحتسب الكرتين من دورك)
- عند لعب كرت **رمز**، قم بوضعه أمامك

ملاحظات

- عند انتهاء كروت السحب. قم بخلط كروت المهملات و ضعها في كروت السحب مرة أخرى.
- تخلص من الكرت لا يساوي لعب الكرت. عند لعب الكرت تقوم بتنفيذ الأوامر المذكورة على الكرت. عند التخلص من الكرت تقوم برمي الكرت الى المهملات.

الاسئلة الشائعة

كيف يعني ليش؟

السؤال: ماذا يحصل إذا لعبت كرت قانون و يوجد كرت قانون آخر على الطاولة؟

الجواب: يعتمد على حسب القانون و متطلباته. إن كان القانون الجديد يتطلب شيء مناقض لما على القانون الذي على الطاولة، تخلص من القانون القديم و استبدله بالقانون الجديد. مثال: قانون سحب جديد و قانون لعب على الطاولة، يبقى الاثنان معاً. قانون لعب جديد مع قانون لعب سابق، يلغى القانون السابق و يطبق الجديد.

السؤال: ماذا لو كان قانون يتناقض مع قانون البداية؟ كالسحب ل 2.

الجواب: بدلاً من سحب 1 كما في قانون البداية، يطبق القانون الجديد "اسحب 2" و لكن يبقى قانون البداية على الطاولة.

السؤال: ماذا لو طلب القانون لعب 4 و انا لدي كرتين فقط؟

الجواب: العب قدر ما تستطيع. ينتهي الدور عند الانتهاء من الكروت، حتى لو من المفترض لعب المزيد.

السؤال: لو كان القانون العب 2 و قمت بتغيير القانون في دوري إلى العب 3، هل العب 3 ام اتوقف عند القانون العب 2؟

الجواب: جميع القوانين تطبق حالاً بعد التفعيل، و عليك تطبيق القانون الجديد بإضافة كرت واحد ليكون الإجمالي 3.

السؤال: كيف يطبق قانون العب جميع الكروت؟

الجواب: طالما هذا القانون على الطاولة و بدأ دورك، عليك لعب جميع ما لديك. حتى ان مر الدور و عاد مرة أخرى و سحبت كروت جديدة، ينتهي دورك بعد لعب جميع الكروت.

السؤال: اذا لعب كرت الرمز و كان لدي كرت رمز آخر على الطاولة، هل يتوجب حذف الكرت الذي كان على الطاولة؟ هل هناك حد لعدد الرموز على الطاولة؟

الجواب: يمكنك وضع الرموز على الطاولة قدر ما تشاء، إلا اذا كان هناك قانون الحد لكروت الرمز موضوعاً على الطاولة. تقوم بالتخلص من الرموز الإضافية بعد الانتهاء من دورك.

السؤال: إذا تواجد حد لكروت اليد أو للرموز في بداية دوري، و لكنني تخلصت منه أثناء الدور إما بفعل أو قانون. هل علي حذف الكروت لتطبيق الحد الذي تم التخلص منه؟

الجواب: لا يتوجب ذلك.

السؤال: هل الحد لليد يعني أن تبقي عدد كروت الحد كأعلى عدد في يدك و إن كان لديك أقل من الحد فلا بأس به؟

الجواب: نعم، لا يتوجب عليك مساواة الحد لليد و لكن لا يمكنك حمل أكثر من الحد.

السؤال: عند التخلص من الكروت لتوافق قوانين الحد، هل تستطيع اختيار الكروت التي تتخلص منها؟ أم تختار عشوائياً؟

الجواب: نعم، أنت تختار ما تريد ان تتخلص منه.

السؤال: إذا كان دوري و يتطلب الهدف على الطاولة رمزين، و أمتلك إحدى الرمزين و أحد اللاعبين لديه الآخر، هل يمكنني أخذ الرمز منه و الفوز؟

الجواب: لا يمكن أخذ الرمز من لاعب آخر إلا اذا كان لديك كرت الفعل: اسرق رمز

السؤال: هل يمكنني النظر في كروت المهملات؟

الجواب: نعم، يمكن للجميع النظر في المهملات في أي وقت.

السؤال: إذا لعبت كرت استبدال كروت اليد و جميع اللاعبين ليس لديهم كروت في يدهم، هل استبدال كروتي مقابل لا شيء أو يمكنني الاختيار بعدم التنفيذ؟

الجواب: اذا لعبت الكرت فعليك القيام بالفعل المطلوب، نعم، عليك استبدال كروتك بلا شيء من اللاعب الآخر. كما كتب في الكرت، بعض الأحيان لا يوجد مقابل لقراراتك.

السؤال: هل يمكنني لعب أي كرت أو القيام بأي شيء اذا لم يكن في دوري؟

الجواب: في دور غيرك، ليس هناك الكثير مما يمكنك فعله. و لكن في بعض الأحيان سيتوجب عليك اتخاذ قرارات مصيرية. مثلاً: إذا لعب أحد كرت قانون حد كروت اليد، سيتوجب عليك الاختيار الكروت التي ستبقيها و الكروت التي ستخلص منها في المهملات.

السؤال: اذا لعبت كرت **اسحب 2 و العبهم**، و قمت بسحب كرتين هدف و إحدى الأهداف سيؤدي لفوز أحد اللاعبين. هل يلغي أحد الأهداف الآخر وعدم احتساب اللاعب الآخر فائزاً؟

الجواب: ليس من الممكن فعل ذلك. في حال أنك لعبت الكرت حتى ولو لوهلة، فذلك يخولهم للفوز. و لا عليك سوى النظر للفائز و تذوق طعم الهزيمة المرة التي هي أنت سببها.

السؤال: اذا لعبت كرت **اسحبها والعبها**، و أخذت كرت الرمز، هل العب الكرت أمام اللاعب الذي اخذته منه أم أمامي؟

الجواب: أنت تلعب ما تأخذ و تستخدمه لنفسك!

شكر خاص ل @i_maryah لتصميم و رسم العلبه والكروت
تطوير H2Games في الامارات العربية المتحدة



H2 GAMES
Social Entertainment